REC'D 10 JUN 2004

PCT

WIPO

日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

19.4.2004

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日
Date of Application:

2003年 5月28日

出 願 番 号 Application Number:

人

特願2003-150545

[ST. 10/C]:

[JP2003-150545]

出 願 Applicant(s):

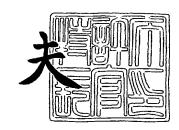
シャープ株式会社

PRIORITY DOCUMENT

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 2004年 5月28日





【書類名】 特許願

【整理番号】 1030857

【提出日】 平成15年 5月28日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G06F 15/00

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号 シャープ株

式会社内

【氏名】 平田 真章

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号 シャープ株

式会社内

【氏名】 仁田 壮一

【発明者】

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号 シャープ株

式会社内

【氏名】 音川 英之

【特許出願人】

【識別番号】 000005049

【住所又は居所】 大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号

【氏名又は名称】 シャープ株式会社

【代理人】

【識別番号】 100064746

【弁理士】

【氏名又は名称】 深見 久郎

【選任した代理人】

【識別番号】 100085132

【弁理士】

【氏名又は名称】 森田 俊雄

【選任した代理人】

【識別番号】 100083703

【弁理士】

【氏名又は名称】 仲村 義平

【選任した代理人】

【識別番号】 100096781

【弁理士】

【氏名又は名称】 堀井 豊

【選任した代理人】

【識別番号】 100098316

【弁理士】

【氏名又は名称】 野田 久登

【選任した代理人】

【識別番号】 100109162

【弁理士】

【氏名又は名称】 酒井 將行

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 008693

【納付金額】

21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面 1

【物件名】

要約書 1

【包括委任状番号】 0208500

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 サービス利用端末

【特許請求の範囲】

【請求項1】 アプリケーションの記述を参照して、前記アプリケーションを実行する際に必要な機能手段を特定するための情報であるコネクタを取得するコネクタ取得手段と、

前記コネクタに記述される前記機能手段の存在場所へのアクセス情報に基づいて、前記存在場所へアクセスして前記コネクタで特定される機能手段を利用する機能利用手段とを備える、サービス利用端末。

【請求項2】 前記コネクタに記述されるアクセス情報は、前記存在場所へアクセスするためのURI (Uniform Resource Identifier) である、請求項1に記載のサービス利用端末。

【請求項3】 前記機能利用手段は、前記コネクタに定義される情報を前記コネクタに特定される機能手段に渡して前記機能手段から結果を得る、請求項1に記載のサービス利用端末。

【請求項4】 前記アプリケーションを実行する際に、前記アプリケーションに固有の識別情報と前記コネクタに固有の識別情報とを比較して、前記コネクタを用いて前記機能手段を特定することの可否を判定する第1のコネクタ判定手段をさらに備える、請求項1~3のいずれかに記載のサービス利用端末。

【請求項5】 前記コネクタ取得手段は、他の装置にアクセスして前記他の 装置に保持されるコネクタを取得し、

前記取得したコネクタを記憶するコネクタ保存手段をさらに備える、請求項1~4のいずれかに記載のサービス利用端末。

【請求項6】 前記アプリケーションには、前記アプリケーションを有効とする期間の情報と前記アプリケーションの利用可能回数との少なくとも一方を備える有効情報が含まれ、

前記有効情報を参照して前記アプリケーションの実行の可否を判定するアプリケーション判定手段をさらに備える、請求項1~5のいずれかに記載のサービス利用端末。

【請求項7】 前記コネクタには、前記コネクタを有効とする期間の情報と前記コネクタの利用可能回数との少なくとも一方を備える有効情報が含まれ、

前記アプリケーションを実行する際に前記有効情報を参照して、前記コネクタを用いて前記機能手段を特定することの可否を判定する第2のコネクタ判定手段をさらに備える、請求項1~6のいずれかに記載のサービス利用端末。

【請求項8】 前記第2のコネクタ判定手段で前記コネクタを用いて前記機能手段を特定することが不可と判定された場合に、前記コネクタ取得手段で新たなコネクタを取得する、請求項7に記載のサービス利用端末。

【請求項9】 前記アプリケーションの記述は、前記コネクタを取得する取得先、および前記コネクタに固有の情報と前記コネクタで特定される前記機能手段に関する情報との少なくとも一方を備えるコネクタ条件を含み、

前記コネクタ取得手段は、前記取得先から、前記コネクタ条件を満たすコネクタを取得する、請求項1~8のいずれかに記載のサービス利用端末。

【請求項10】 前記アプリケーションは、当該サービス利用端末に応じてカスタマイズされた固有情報を含み、

前記コネクタは、当該サービス利用端末に応じてカスタマイズされた固有情報 を含み、

前記第1のコネクタ判定手段は、前記カスタマイズされた前記アプリケーションに固有の識別情報と前記コネクタに固有の識別情報とを比較して、当該サービス利用端末において前記アプリケーションを実行する際に前記コネクタを用いて前記機能手段を特定することの可否を判定する、請求項4に記載のサービス利用端末。

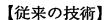
【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】

この発明はサービス利用端末に関し、特に、いわゆるWebサービスといわれるネットワーク上で提供される機能を、利便性高く、かつ安全に利用できるサービス利用端末に関する。

[0002]



携帯電話に代表されるような端末装置(以下、単に端末という)の、最近の高機能化により、多くの機能が端末内部に組込まれ、複雑な処理を端末だけで実行することが可能となった。しかし、端末には、依然、記憶容量・処理速度に限界があり、大量のデータを用いた複雑な処理を端末だけで行なうことは難しい。

[0003]

また、近年インターネットの普及に伴ない、パーソナルコンピュータや携帯電話を用いてネットワーク上の各種サービスを利用することが可能となった。このようなサービスには、たとえばウェブページを閲覧するといった単純なものから、ネットワーク上に存在する大量の記憶容量と高速な処理速度とを持ったサーバコンピュータにより提供される機能を利用するというものまで様々な形態が含まれる。特に、後者の、ネットワーク上に存在する機能を利用するという枠組みはWebサービスと呼ばれ、目覚しい速度で普及が進んでいる。

[0004]

Webサービスについてはたとえば非特許文献1などに記述されており、図39に示されるように、パーソナルコンピュータ (PC)等の端末とサーバ (Web Sever)との間でRPC (Remote Procedure Call)を行なうためのデータの転送方法を定義したプロトコルであるSOAP (Simple Object Access Protocol)、サーバの提供する機能の入出力を定義するWSDL (Web Service Description Language)、およびネットワーク上に存在するサーバの機能を検索するために定義されたUDDI (Universal Description, Discovery and Integration)という国際標準技術に基づいて、各種サーバおよび端末間に偏在する機能を利用する枠組みに対する呼称である。

[0005]

Webサービスに代表される、ネットワークを用いたサービスの提供および利用方法として、特許文献1においてネットワークサービス提供システムが開示されている。特許文献1においては、携帯電話を情報のリモートコントローラとして使用することにより、ネットワーク上のあらゆるサービスを携帯電話から利用可能とするネットワークサービス提供システムを開示している。

[0006]

【特許文献1】

特開2003-101589号公報

[0007]

【非特許文献1】

本 俊也, 「詳細Webサービス構築」, 初版, ソフトバンクパブリッシング 株式会社, 2003年4月, p. 2-16

[0008]

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上述の特許文献1に開示されるシステムでは、ネットワーク上 に存在する端末外の機能は一意に扱えるが、端末内部に存在する機能までは同じ 形式で扱うことができないという問題がある。

[0009]

また、非特許文献1に記述されているような一般的なWebサービスにおいては、端末内の特定のアプリケーションから利用可能である端末外部の機能および端末内部の機能を設定できないため、たとえばA社の提供する端末外部の機能はA社の提供するアプリケーションからのみ利用できる、といった制限を設けることができないという問題もある。

[0010]

さらに、端末からネットワークに存在するすべてのサービスを利用できてしまうため、セキュリティ的に問題のあるサービスや機能にも接続して利用することが可能であるという問題がある。たとえば、端末内部のデータを破壊してしまうようなサービスにはアクセスさせない、すなわち安全であると承認されたサービスや機能のみを端末から利用可能にすることができないという問題がある。

[0011]

本発明は、このような問題を解決するためになされたものであって、利便性が高く、安全性の高いWebサービスを利用できるサービス利用端末を提供することを目的とする。

[0012]

【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するために、本発明のある局面に従うと、サービス利用端末は、アプリケーションの記述を参照して、アプリケーションを実行する際に必要な機能手段を特定するための情報であるコネクタを取得するコネクタ取得手段と、コネクタに記述される機能手段の存在場所へのアクセス情報に基づいて、存在場所へアクセスしてコネクタで特定される機能手段を利用する機能利用手段とを備える。

[0013]

さらに、コネクタに記述されるアクセス情報は、存在場所へアクセスするためのURI (Uniform Resource Identifier) であることが好ましい。

[0014]

また、機能利用手段は、コネクタに定義される情報をコネクタに特定される機能手段に渡して、その機能手段から結果を得ることが好ましい。

[0015]

また、サービス利用端末は、アプリケーションを実行する際に、アプリケーションに固有の識別情報とコネクタに固有の識別情報とを比較して、コネクタを用いて機能手段を特定することの可否を判定する第1のコネクタ判定手段をさらに備えることが好ましい。

[0016]

また、上述のコネクタ取得手段は、他の装置にアクセスして他の装置に保持されるコネクタを取得し、サービス利用端末は、取得したコネクタを記憶するコネクタ保存手段をさらに備えることが好ましい。

[0017]

また、アプリケーションには、アプリケーションを有効とする期間の情報とアプリケーションの利用可能回数との少なくとも一方を備える有効情報が含まれ、サービス利用端末は、有効情報を参照してアプリケーションの実行の可否を判定するアプリケーション判定手段をさらに備えることが好ましい。

[0018]

また、コネクタには、コネクタを有効とする期間の情報とコネクタの利用可能

回数との少なくとも一方を備える有効情報が含まれ、サービス利用端末は、アプリケーションを実行する際に有効情報を参照して、コネクタを用いて機能手段を特定することの可否を判定する第2のコネクタ判定手段をさらに備えることが好ましい。

[0019]

さらに、サービス利用端末は、第2のコネクタ判定手段でコネクタを用いて機能手段を特定することが不可と判定された場合に、コネクタ取得手段で新たなコネクタを取得することがより好ましい。

[0020]

また、アプリケーションの記述は、コネクタを取得する取得先、およびコネクタに固有の情報とコネクタで特定される機能手段に関する情報との少なくとも一方を備えるコネクタ条件を含み、コネクタ取得手段は、取得先から、コネクタ条件を満たすコネクタを取得することが好ましい。

[0021]

また、アプリケーションは、当該サービス利用端末に応じてカスタマイズされた固有情報を含み、コネクタは、当該サービス利用端末に応じてカスタマイズされた固有情報を含み、第1のコネクタ判定手段は、カスタマイズされたアプリケーションに固有の識別情報とコネクタに固有の識別情報とを比較して、当該サービス利用端末においてアプリケーションを実行する際にコネクタを用いて機能手段を特定することの可否を判定することが好ましい。

[0022]

【発明の実施の形態】

以下に、図面を参照しつつ、本発明の実施の形態について説明する。以下の説明では、同一の部品および構成要素には同一の符号を付してある。それらの名称および機能も同じである。したがってそれらについての詳細な説明は繰返さない。

[0023]

図1は、本実施の形態におけるサービス提供システムの構成の具体例を示す図 である。本実施の形態におけるサービス提供システムは、本発明にかかるサービ ス利用端末と、サービス利用端末に対して機能を提供するサービス提供サーバと を含んで構成される。

[0024]

図1を参照して、本実施の形態におけるサービス利用端末であるサービス利用パーソナルコンピュータ(以下、PCという)100aは、ネットワーク200を介してサービス利用端末に対して機能を提供するサービス提供サーバ210に接続される。

[0025]

また、ネットワーク200には、携帯電話網230、ホームネットワーク260、およびコネクタ提供サーバ280がさらに接続される。そして、本実施の形態におけるサービス利用端末であるサービス利用テレビ100bは、いわゆるホームネットワーク260、およびネットワーク200を介してサービス提供サーバ210に接続される。

[0026]

さらに、ネットワーク200に接続される携帯電話網230には携帯電話基地局240が接続される。そして、本実施の形態におけるサービス利用端末であるサービス利用携帯電話100cは、携帯電話基地局240、携帯電話網230、およびネットワーク200を介してサービス提供サーバ210に接続される。

[0027]

なお、本実施の形態において、サービス利用端末は、ネットワーク200を介してサービス提供サーバ210にアクセスしてサービス提供サーバ210が提供する機能を利用するサービス利用PC100a、サービス利用テレビ100b、およびサービス利用携帯電話100cであるものとし、これらの装置を総称してサービス利用端末100とするが、本発明のサービス利用端末はこれらの装置に限定されず、ネットワークを介してサービス提供サーバ210の提供する機能を利用することのできるその他の端末であってもよい。

[0028]

サービス提供サーバ210は、サービス利用端末100から利用できる機能を 提供するサーバである。サービス提供サーバ210がサービス利用端末100に

8/

対して提供するサービスは、アプリケーションを含む機能であって、具体的には 、プログラム等のアプリケーションや、サービス利用端末100においてアプリ ケーションを実行するために必要となる機能(文字表示機能、文字装飾機能、画 像取得機能、アニメーション作成機能等)が該当する。

[0029]

また、コネクタ提供サーバ280は、サービス利用端末100からサービス提 供サーバ210の提供する機能を利用するために必要となるコネクタをサービス 利用端末100へ提供するサーバである。コネクタ提供サーバ280がサービス 利用端末100に対して提供するコネクタとは、サービス利用端末100におい てアプリケーションを実行する際に必要となる機能を特定するための情報である 。なお、コネクタについては、後に具体例を挙げて説明する。

[0030]

次に、図2に、本実施の形態におけるサービス利用端末100のハードウェア 構成の具体例を示す。図2を参照して、本実施の形態におけるサービス利用端末 100は、CPU (Central Processing Unit) 等から構成されて、このサービ ス利用端末100全体を制御する制御部12と、他の装置と通信するための通信 部11と、ROM(Read Only Memory)やRAM(Random Access Memory)など から構成されて、制御部12において実行されるプログラムや、そのプログラム の中間データおよび他のコンピュータから受信したデータ等を記憶する記憶部1 3とを含んで構成される。

[0031]

さらに上述の入出力部 14 は、「1」、「2」などの数字ボタンおよび「R」 、「L」などの方向ボタンなどを含む操作部141と、ユーザに情報を表示する LCD (Liquid Crystal Display) などの表示部142と、音声を入力するマイ クロフォンなどの音声入力部143と、音声を出力するスピーカなどの音声出力 部144とを含んで構成される。

[0032]

また、上述の記憶部13は、一般のユーザの操作により記憶内容を変更可能な 領域である一般ユーザ変更可能領域131と、一般のユーザの操作によってその 記憶内容を変更することができない領域である一般ユーザ変更不可領域132とを含んで構成される。一般ユーザ変更不可領域132には、当該サービス利用端末100が携帯電話である場合には電話番号などの、当該サービス利用端末100固有の識別子や、後述するアプリケーションやコネクタを取得するためのサーバのアドレスといった、一般のユーザにより変更されてはならないデータが主に記憶される。ただし、一般ユーザ変更不可領域132に記憶されたデータを変更することを認められたサービスの提供者や端末のメンテナンス実行者およびプログラム等により、一般ユーザ変更不可領域132に対するデータの追加・削除、およびデータの変更が行なわれるための手段が存在してもよい。

[0033]

なお、図2に示されるハードウェア構成は、一般的な携帯電話のハードウェア 構成であって、本発明にかかるサービス利用端末100のハードウェア構成は、 図2に示されるハードウェア構成に限定されるものではない。

[0034]

次に、図3に、本実施の形態におけるサービス利用端末100の機能構成の具体例を示す。図3を参照して、本実施の形態におけるサービス利用端末100は、アプリケーション管理部110、コネクタ管理部120、外部機能管理部130、内部機能管理部140、通信制御部150、および記憶領域160を含んで構成される。これらの機能は、制御部12が、記憶部13に記憶されるプログラムを読出し、そのプログラムを実行して図2に示されるハードウェア構成の各部を制御することによって発揮される。

[0035]

記憶領域160は、上述の記憶部13の一般ユーザ変更不可領域132を含んで構成される領域であって、上述の如く、サービス提供サーバ210へのアクセス情報(アドレス)や、コネクタ提供サーバ280へのアクセス情報(アドレス)や、当該サービス利用端末100の識別情報などが記憶されている。

[0036]

アプリケーション管理部110は、サービス利用端末100においてアプリケーションを実行する際に、アプリケーションデータを解析して必要とするコネク

タを決定する。そして、コネクタ管理部120に対して、コネクタを要求する。なお、アプリケーション管理部110については、後にさらに詳細に説明する。 【0037】

コネクタ管理部120は、アプリケーション管理部110から要求されたコネクタを取得する。その際、要求されたコネクタが当該サービス利用端末100に含まれない場合には、記憶領域160に記憶されているコネクタ提供サーバ280へのアクセス情報を読出し、そのアクセス情報にしたがってコネクタ提供サーバ280へアクセスして要求されたコネクタを取得する。なお、コネクタ提供サーバ280へのアクセス情報はアプリケーション内の記述に含まれてもよい。通信制御部150は、その際の、サービス利用端末100とコネクタ提供サーバ280との通信を制御する。

[0038]

そして、コネクタ管理部120は、取得したコネクタデータを解析して、当該アプリケーションを実行する際に必要とする機能とその存在場所とを決定する。必要とする機能がサービス提供サーバ210に存在する機能である場合、すなわち、サービス提供サーバ210が提供する機能である場合には、コネクタ管理部120は、外部機能管理部130に対してその機能を要求する。また、必要とする機能が当該サービス利用端末100に含まれる機能である場合には、コネクタ管理部120は、内部機能管理部140に対してその機能を要求する。なお、コネクタ管理部120については、後にさらに詳細に説明する。

[0039]

外部機能管理部130は、記憶領域160に記憶されているサービス提供サーバ210へのアクセス情報を読出し、そのアクセス情報にしたがってサービス提供サーバ210へアクセスする。そして、コネクタ管理部120から要求された機能を利用する。通信制御部150は、その際の、サービス利用端末100とサービス提供サーバ210との通信を制御する。

[0040]

内部機能管理部140は、当該サービス利用端末100に含まれる機能であって、コネクタ管理部120から要求された機能を利用する。

[0041]

次に、図4に、アプリケーション管理部110の構成の具体例を示す。図4を参照して、アプリケーション管理部110は、アプリケーションデータ保存領域300とアプリケーションデータ管理部320とを含んで構成される。

[0042]

アプリケーションデータ保存領域300は、アプリケーションデータ310を保存する。ここでアプリケーションデータ310は、コンピュータにより実行可能なプログラムであってもよいし、スクリプト解釈装置により解釈され実行されるスクリプトファイルであってもよい。

[0043]

アプリケーションデータ管理部320は、アプリケーションデータ310の追加、削除、およびネットワークからのダウンロードなどのアプリケーションデータ保存領域300と、アプリケーションの実行、および停止などのアプリケーションデータ310の動作とを管理する。

[0044]

さらに、図5に、アプリケーションデータ310の具体例を示す。図5を参照して、アプリケーションデータ310は、アプリケーション名401、当該アプリケーションに固有の情報であるアプリケーション識別子402、当該アプリケーションを実行可能な期限を示す有効期限403、当該アプリケーションを実行可能な回数を示す最大利用回数404、およびアプリケーション405を含んで構成される。アプリケーション405は、実行可能なプログラムであってもよいし、スクリプト解釈装置により解釈され実行されるスクリプトファイルであってもよい。

[0045]

図 6 は、図 5 に示されたアプリケーションデータ 3 1 0 の 0 うち、アプリケーション名 4 0 1、アプリケーション識別子 4 0 2、有効期限 4 0 3、および最大利用回数 4 0 4 の具体例を示す図である。図 6 に示される具体例においては、アプリケーション名 4 0 1 は「M u 1 t i m e d i a M e s s a g e 」と設定されている。また、アプリケーション識別子 4 0 2 は「提供元が"A A A C o o p



[0046]

さらに、アプリケーション405がスクリプトにより記述されている場合のアプリケーション405の具体例を図7に示す。図7に示される具体例は、アプリケーション405が拡張されたSMIL(Synchronized Multimedia Integration Language)により記述されている場合の具体例であるが、アプリケーション405は他の書式によって記述されていても構わない。

[0047]

図7を参照して、記述601はアプリケーションの画面表示を設定する記述であって、具体的には、「幅150、高さ100で、左から25、上から10の位置に表示する」 I mage領域についての表示設定と、同様にText領域についての表示設定と、「幅40、高さ30で左から10、上から160の位置に表示する」TextArtボタンについての表示設定と、同様にCameraボタンについての表示設定と、同様にFileボタンについての表示設定と、同様にFileボタンについての表示設定と、同様にSendボタンについての表示設定とを行なっている。

[0048]

また、記述602はアクションの動作を設定する記述であって、具体的には、「検索範囲を"Terminal (サービス利用端末100内部)"として検索されたTextArtという名前のコネクタを利用し、該当する機能にはText領域の値を渡し、その機能から受取った結果をText領域に表示する」TextArtというアクションの動作と、「検索範囲を"Terminal"として検索されたCameraという名前のコネクタを利用し、該当する機能には値を渡す必要はなく、その機能から受取った結果はImage領域に表示する」Cameraというアクションの動作と、「検索範囲を"Terminal"として検索されたFileという名前のコネクタを利用し、該当する機能には値を渡す必要はなく、その機能から受取った結果はImage領域に表示する」Fileというアクションの動作と、「検索範囲を"Terminal"として検索さ

れたSendという名前のコネクタを利用し、該当する機能には値を渡す必要はなく、その機能から受取った結果は画面表示を更新しない」Sendというアクションの動作とを設定している。なお、図7には図示されていないが、コネクタの検索範囲をコネクタ提供サーバ280とするときや、コネクタの検索範囲をサービス利用端末100内部およびコネクタ提供サーバ280("Server")とするときには、記述602にその旨を示す記述が含まれる。

[0049]

また、記述 603 はボタンが押された時の動作を設定する記述であって、具体的には、「TextArtというアクションが実行される」というTextArtボタンが押された場合の動作と、「Cameraというアクションが実行される」というCameraが押された場合の動作と、「Fileというアクションが実行される」というFileボタンが押された場合の動作と、「Sendeというアクションが実行される」というSendeである」というSendeである」というSendeである。

[0050]

なお、図7に示されるアプリケーション405がサービス利用端末100において実行された際の画面表示については、後に具体例を挙げて説明する。

[0051]

次に、図8に、図3に示されるサービス利用端末100のコネクタ管理部120の構成の具体例を示す。図8を参照して、コネクタ管理部120は、コネクタデータ保存領域700とコネクタデータ管理部720とを含んで構成される。

[0052]

コネクタデータ保存領域700は、コネクタデータ710を保存する。

コネクタデータ管理部720は、コネクタデータ710の追加、削除、およびネットワークからのダウンロードなどのコネクタデータ保存領域700の管理を行なう。また、コネクタデータ710の記述内容にしたがって、外部機能管理部130および内部機能管理部140の機能を利用する。

[0053]

さらに、図9に、コネクタデータ710の具体例を示す。図9を参照して、コ

ネクタデータ710は、当該コネクタ自身の情報であるコネクタ名801、当該コネクタに固有の情報であるコネクタ識別子802、当該コネクタを利用可能な期限を示す有効期限803、および当該コネクタを利用可能な回数を示す最大利用回数804と、当該コネクタが決定する機能に対するデータの受け渡しを定義する入出力定義805とを含んで構成される。

[0054]

図10は、図9に示されたコネクタデータ710のうち、コネクタ名801、コネクタ識別子802、有効期限803、および最大利用回数804の具体例を示す図である。図10に示される具体例においては、コネクタ名801は「TextArt」と設定されている。また、コネクタ識別子802は「提供元が"AAACoop."、このコネクタを使えるアプリケーションの提供元が"AAACoop."、一意に割当てられた番号が"LS4369P3550"」と設定されている。また、有効期限803は「2004年4月1日まで有効」と設定されている。また、最大利用回数804は「100回有効」と設定されている。

[0055]

図10に示されるコネクタデータ710は、そのコネクタ識別子802において当該コネクタを利用可能なアプリケーションの提供元を設定することで、当該コネクタを利用可能なアプリケーションを制限していることを特徴としている。

[0056]

同様に、図11に、コネクタデータ710のうち、コネクタ名801、コネクタ識別子802、有効期限803、および最大利用回数804の他の具体例を示す。図11を参照して、コネクタ名801は「Camera」と設定されている。また、コネクタ識別子802は「提供元が"AAA Coop."、このコネクタを使えるアプリケーションの提供元は指定なし(どのアプリケーションからも利用可能)、一意に割当てられた番号が"RE6589P8112"」と設定されている。また、有効期限803は「指定なし(常に利用可能)」と設定されている。また、最大利用回数804は「指定なし(何度でも利用可能)」と設定されている。

[0057]

さらに、コネクタ710に含まれる入出力定義805の具体例を図12に示す。図12に具体例が示される入出力定義805aは、サービス利用端末100においてアプリケーションを実行する際に、当該端末100以外の他の装置に含まれる機能、すなわち、サービス提供サーバ210の提供する機能を利用するための、当該機能に対するデータの受け渡しを定義するものである。すなわち、図12を参照して、記述2501は当該機能で利用するデータの型を定義しており、具体的には、"TextArtリクエスト"という名前で型が文字列であるデータと、"TextArtレスポンス"という名前で型がJpeg画像であるデータとを定義している。

[0058]

また、記述2502は当該機能について、機能の名前と当該機能が受取る入力データおよび当該機能が返す出力データの型とを定義しており、具体的には、機能の名前を"TextArt"、入力値として"TextArtリクエスト"という名前の型のデータを受取り、出力値として"TextArtレスポンス"という名前の型のデータを返すと定義している。

[0059]

また、記述2503は、当該機能が提供されている際の名前、当該機能の存在場所へのアクセス情報、およびそこで利用可能な機能を定義しており、具体的には、サービスの名前を"TextArtサービス"、当該機能の存在場所であるサービス提供サーバ210のアドレスをhttp://exapmle.url/TextArt、および利用できる機能を"TextArt"と定義している。

[0060]

入出力定義805aが上述の記述2501~2503を含むことで、サービス利用端末100のコネクタデータ管理部720は、http://exapmle.url/TextArtというアドレスでサービス提供サーバ210にアクセスし、サービス提供サーバ210に含まれるTextArtという機能に対して、TextArtリクエスト型のデータを渡すことにより、サービス提供サー

バ210からTextArt ν スポンス型のデータを得られることを認識できる。

[0061]

なお、入出力定義805aは上述の記述を含むものに限定されず、一般的によく用いられるWebサービスの入出力定義のための書式WSDL(Web Service Description Language)を用いた記述を含むものであってもよい。また、アクセス情報は、URLで示される形態に限定されず、サービス提供サーバ210へのアクセスに関する情報であるURI(Uniform Resource Identifier)であれば、他の形態であってもよい。

[0062]

さらに図13に、入出力定義805の他の具体例を示す。図13に具体例が示される入出力定義805bは、サービス利用端末100においてアプリケーションを実行する際に、当該端末に含まれる機能を利用するための、当該機能に対するデータの受け渡しを定義するものである。すなわち、図13を参照して、記述2601は当該機能で利用するデータの型を定義しており、具体的には"Cameraレスポンス"という名前で型がJpeg画像であるデータを定義している。

[0063]

また、記述2602は当該機能について、機能の名前と機能が受取る入力データおよび機能が返す出力データの型とを定義しており、具体的には、機能の名前を "Camera"、入力値を "Null"と設定しており、これは入力値を受取らないことを意味し、出力値として "Cameraレスポンス"という名前の型のデータを返すと定義している。

[0064]

図13に示される入出力定義805bは、図12に示された記述2503を含まない。すなわち、図13に示される入出力定義805bが、上述の記述2601,2602を含むことで、サービス利用端末100のコネクタデータ管理部720は、当該サービス利用端末100に含まれるCameraという機能から、Cameraレスポンス型のデータを得られることを認識できる。言うまでもな

く、当該サービス利用端末100に含まれる機能を利用するための入出力定義805bも、図12に示される入出力定義805aと同様に、機能が提供されている際の名前、機能の存在場所へのアクセス情報、およびそこで利用可能な機能を定義する記述2503を含んでもよい。その場合、記述2503に含まれる機能の存在場所へのアクセス情報として、サービス利用端末100自身へのアクセスを示す"Local"などの記載があることが好ましい。

[0065]

なお、サービス利用端末100に含まれる機能に対するデータの受け渡しを定義する入出力定義805bもまた上述の記述を含むものに限定されず、一般的によく用いられるWebサービスの入出力定義のための書式WSDLを用いた記述を含むものであってもよい。

[0066]

次に、図14に、図3に示されるサービス利用端末100の外部機能管理部130の構成の具体例を示す。図14を参照して、外部機能管理部130は、外部機能呼出部1101と外部機能結果解析部1102とを含んで構成される。

[0067]

外部機能呼出部1101は、サービス利用端末100の外部の他の装置、すなわちサービス提供サーバ210に存在する機能(以下、外部機能という)をRP Cにより呼出す。RPCによる外部機能の呼出しには、SOAPなどの一般的なプロトコルを用いることができる。

[0068]

外部機能結果解析部1102は、外部機能より得られた結果を解析する。外部機能より返却される結果は、前述のSOAP等、一般的なプロトコルにしたがった形式で受取ることができる。

[0069]

次に、図15に、図3に示されるサービス利用端末100の内部機能管理部140の構成の具体例を示す。図15を参照して、内部機能管理部140は、内部機能呼出部1201と内部機能結果解析部1202とを含んで構成される。

[0070]

内部機能呼出部1201は、当該サービス利用端末100内に保持される機能 (プログラム、データへのアクセス)を呼出す。また、内部機能結果解析部12 02は、当該サービス利用端末100内に保持される機能を実行した結果を受取 り、その結果を解析する。

[0071]

次に、本実施の形態におけるサービス利用端末において、当該サービス利用端末に含まれるアプリケーションを実行する際に、コネクタを介して当該サービス利用端末100内の機能を利用する場合の処理について説明する。ここでは、説明のために図1に示されたサービス提供システムの構成を簡略化し、図16に示される構成であるものとする。すなわち、図16を参照して、本具体例において、サービス利用端末1301は、画面を表示するディスプレイ1302と、サービス利用端末1301内の機能として、Camera機能1303と、File機能1304と、Send機能1305とを備える。また、サービス利用端末1301は、ネットワーク200を介して、サービス提供サーバ1306の提供するサービス利用端末1301外の機能であるTextArt機能を利用する。

[0072]

図17に、サービス利用端末1301においてアプリケーションを実行する際の処理の流れをフローチャートで示す。図17のフローチャートに示される処理は、サービス利用端末1301においてアプリケーションを実行する際に、制御部12が記憶部13に記憶されるプログラムを読出して実行することで、図3に示される各部が制御されて実現される。なお、以降の説明においては、図6に示されるアプリケーションデータ310および図7に示されるアプリケーション405が実行されるものとして具体的に説明する。

[0073]

図17を参照して、始めに、ステップS101でアプリケーションが起動される。次にステップS102で、ディスプレイ1302に図18に具体例が示される入力画面が表示される。すなわち、ステップS102で制御部12は、図7に示されるアプリケーション405の記述601に設定される画面表示を実行する

[0074]

図18を参照して、ステップS102でディスプレイ1302に表示される入力画面は、画像が表示される I mage領域 1701と、文字が表示される Text 領域 1702と、Text Art機能を利用するためのText Artボタン1703と、Camera機能 1303を利用するためのCameraボタン1704と、File機能 1304を利用するためのFileボタン1705と、Send機能 1305を利用するためのSendボタン1706とを含んで構成され、それぞれの表示位置は、アプリケーション405の記述 601に設定された位置である。

[0075]

ステップS102では、図18に示されるような入力画面においてユーザからの入力を受付け、その入力を判定する。そして、ステップS102での判定の結果、ユーザによる入力が当該サービス利用端末1301内外の機能を利用するものであれば(ステップS102で「機能利用」)ステップS1041に処理を進め、それ以外であれば(ステップS102で「機能利用以外」)ステップS103に処理を進める。

[0076]

ステップS102における判定方法としては、次のような方法が採用できる。すなわち、図7に示されたアプリケーション405において、ユーザの入力が記述603で設定されるevent要素のいずれかに対応し、そのevent要素が記述602で設定されるaction要素において各機能に対応付けられているかを解析することにより判定する。より具体的には、ステップS102では、図7に示されたアプリケーション405の場合、図18に表示されたボタン1703~1706のいずれかがユーザにより押下された場合、サービス利用端末1301内外の機能を利用する場合と判定する。

[0077]

次に、ステップS102での判定の結果、ユーザによる入力が当該サービス利用端末1301内外の機能を利用するもの以外である場合(S102で「機能利

用以外」)、ステップS103では、端末内外の機能を利用しない場合のユーザの入力を処理してステップS102に処理を戻す。なお、ここでの処理は端末固有の処理など本発明において限定されない一般的な処理であって本発明の本質には関わらない処理であるため、ここでの説明は行なわない。

[0078]

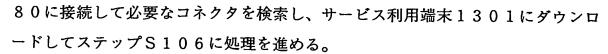
一方、ステップS102での判定の結果、ユーザによる入力が当該サービス利用端末1301内外の機能を利用するものである場合(S102で「機能利用」)、さらにステップS1041で、ユーザの利用したい機能に対応するコネクタを検索する範囲を判定し、その中から所定のコネクタを検索する。ステップS1041の処理は、実行しているアプリケーション405に含まれる機能の動作を設定する記述に基づいて行なわれる。具体的には、実行しているアプリケーション405が図7に示されるものである場合、記述602のScope属性値を参照して、必要となるコネクタを規定される検索範囲から検索する。ここでは、「scope= "Terminal" 」と記述されているため、サービス利用端末1301内部よりfunc= ""で指定される条件に合致するコネクタを検索する。なお、ステップS1041での検索の結果、指定される条件に合致するコネクタが複数ある場合には(S1042でYES)、図示しない選択画面をディスプレイ1302に表示するなどして、ユーザから利用するコネクタの選択を受付けることが好ましい(S1043)。

[0079]

ステップS1041での検索の結果、指定される条件に合致するコネクタがサービス利用端末1301内にある場合には(S1044でYES)、処理をステップS1052に進め、サービス利用端末1301内部のコネクタデータ保存領域700から該当するコネクタデータを取得する。そして、処理をステップS108に進める。

[0080]

一方、ステップS1041での検索の結果、指定される条件に合致するコネクタがサービス利用端末1301内にない場合には(S1044でNO)、処理をステップS1051に進める。ステップS1051では、コネクタ提供サーバ2



[0081]

ステップS106では、コネクタ提供サーバ280からコネクタを正しくダウンロードできたか否かを判定する。正しくダウンロードできた場合には(S106でYES)処理をステップS108に進め、ダウンロードに失敗した場合は(S106でNO)処理をステップS107へ進め、エラーメッセージを生成して処理をステップS111にさらに進める。

[0082]

ステップS108においては、ステップS1052でサービス利用端末130 1内から取得したコネクタ、またはステップS1051でコネクタ提供サーバ2 80からダウンロードしたコネクタを解析し、利用する機能がサービス利用端末 1301内の機能であるか、サービス利用端末1301外の機能であるかを判定 する。ステップS108での判定方法としては、コネクタデータ710の入出力 定義805に基づいて判定する方法が挙げられる。より具体的には、コネクタデ ータ710の入出力定義805が図12に示される入出力定義805aである場 合には、ステップS108において記述2503で設定されているその機能への アクセス情報としてのアドレスURLより、その機能がサービス利用端末130 1外の機能であると判定する(S108で「端末外の機能」)。一方、コネクタ データ710の入出力定義805が図12に示される入出力定義805bである 場合には入出力定義805bにその機能へのアクセス情報としてアドレスURL を設定する記述2503が含まれないため、ステップS108においては、その 機能がサービス利用端末1301内の機能であると判定する(S108で「端末 内の機能」)。なお、上述のように、入出力定義805bにその機能へのアクセ ス情報として"Local"などを設定する記述2503が含まれている場合に は、ステップS108においては、その記述2503に基づいてその機能がサー ビス利用端末1301内の機能であると判定する。

[0083]

そして、ステップS108での判定の結果、ユーザの利用したい機能がサービ

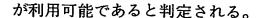
ス利用端末1301外の機能である場合、すなわちサービス提供サーバ1306の提供する機能である場合は(S108で「端末外の機能」)、処理をステップS109に進め端末外機能利用処理を実行する。また、サービス利用端末1301内の機能である場合は(S108で「端末内の機能」)、処理をステップS110に進め端末内機能利用処理を実行する。なお、ステップS109における端末外機能利用処理、およびステップS110における端末内機能利用処理については、後にサブルーチンを挙げて詳細に説明する。

[0084]

そして、ステップS109またはステップS110の処理を終了すると、処理をステップS111に進める。すなわち、ステップS111では、ステップS109またはステップS110の処理の結果に応じてディスプレイ1302の画面表示を更新する。あるいは、ステップS107で生成されたエラーメッセージをディスプレイ1302へ表示する。そしてその後、処理をステップS102に戻して上述の処理を繰返す。

[0085]

さらに、図19に、上述のステップS109における端末外機能利用処理をフローチャートで示す。すなわち、図19を参照して、サービス利用端末1301においてサービス利用端末1301外の機能を利用する場合、すなわち、サービス提供サーバ1306の提供する機能を利用する場合、まずステップS201において、実行中のアプリケーションから、利用しようとしているサービス利用端末1301外の機能が利用可能であるかどうかを判定する。ステップS201での判定は、コネクタに設定された識別子と、アプリケーションに設定された識別子とを比較することにより行なわれる。具体的には、図10に具体例が示されたコネクタデータ710には、コネクタ識別子802において、vendorLimitという要素にAAA Coop.という値が設定されており、また図6に具体例が示されたアプリケーションデータ310には、アプリケーション識別子402において、vendorという要素にAAA Coop.という値が設定されており、また図6にれており、また図6に具体例が示されたアプリケーションデータ310には、アプリケーション識別子



[0086]

このように、ステップS201において、実行しているアプリケーションから外部機能が利用可能と判定された場合は(S201でYES)処理をステップS202に進め、利用できないと判定された場合は(S201でNO)処理をステップS206に進める。

[0087]

ステップS202では、コネクタの有効期限と最大利用回数とをチェックして、そのコネクタがまだ利用可能であるかどうかを判定する。サービス利用端末1301において対象となるコネクタがそれまで何度利用されたかは記憶領域160に記憶されているものとし、現在の日時はサービス利用端末1301より取得できるとする。ステップS202において、コネクタの有効期限および最大利用回数は、図9に示すコネクタ710の有効期限803および最大利用回数804に設定されている値を参照することにより取得できる。

[0088]

ステップS202における判定の結果、コネクタの有効期限が切れておらず、かつこれまでの利用回数が最大利用回数に達していない場合は(S202でYES)、処理をステップS204に進め、有効期限が切れている、またはこれまでの利用回数が最大利用回数に達している場合は(S202でNO)、処理をステップS203に進める。

[0089]

ステップS203では、そのコネクタの利用ができない旨をディスプレイ1302に表示し、その後処理をメインルーチンのステップS1051に戻して、新たにコネクタをダウンロードする。

[0090]

一方、ステップS204では、サービス提供サーバ1306に接続して結果を得る。すなわち、ステップS204においては、外部機能管理部130の外部機能呼出部1101が、サービス提供サーバ1306に入出力定義805で定義されている必要なデータを引渡して接続する。そして、外部機能結果解析部110

2がサービス提供サーバ1306から結果を受取り、実行しているアプリケーション405に引渡す。その後、ステップS204の処理が終了すると、処理をステップS205に進める。

[0091]

ステップS205では、サービス提供サーバ1306より正しい結果が得られたかどうかを判定する。ここでの判定は、たとえば、サービス提供サーバ1306より得たデータが入出力定義805で定義されている型のデータであるか否かを判定する、などの方法が挙げられる。また、そして、入出力定義805で定義されているアクセス情報でサービス提供サーバ1306に接続できたか否かを判定する方法も挙げられる。サービス提供サーバ1306に接続できない場合や、得られた結果が正しくない場合などは(S205でNO)処理をステップS206に進め、その旨を示すエラーメッセージを生成して本サブルーチンを終了し、処理を図17のメインルーチンへ戻す。また、正しく結果が得られた場合(S205でYES)は、その後本サブルーチンを終了して、処理を図17のメインルーチンへ戻す。

[0092]

以下、図20および図21に示される画面表示の具体例を用いて、外部機能を利用した際のサービス利用端末1301のディスプレイ1302に表示される画面遷移を説明する。

[0093]

図20に示される表示画面が表示されている状態において、サービス利用端末 1301のText領域1702に「こんにちは」と入力され、TextArt ボタン1703が押下されると「こんにちは」という文字列がTextArt機能を提供するサービス提供サーバ1306に渡される。そして、サービス提供サーバ1306より、当該TextArt機能を用いて装飾を施された「こんにちは」の文字列を得る。

[0094]

図21は、上記の処理により得られた、装飾された「こんにちは」の文字列が Text領域1702に表示された状態を示す。これは、当該サービス利用端末 1301において、図7に具体例が示されるアプリケーション405が実行されている場合、アプリケーション405の記述602に含まれる<setMediafunc="name:TextArt"・・・scope="Terminal"/>の記述に基づいて図12に示される入出力定義805aを含むコネクタデータ710がコネクタデータ保存領域700から取得され、その入出力定義805aに、TextArt機能の存在場所としてサービス提供サーバ1306のアドレスを示す記述2503が含まれるためである。すなわち、サービス利用端末1301において実行されているアプリケーション405に含まれる機能に対応したコネクタデータ710の入出力定義805に、サービス提供サーバ1306のText機能にはサービス利用端末1301のText領域に入力された文字列(ここでは「こんにちは」)を渡し、TextArt機能によって得られた結果をText領域1702に表示する旨が設定されているからである。

[0095]

次に、図22を用いて、図17のステップS110における端末内機能利用処理の詳細を説明する。

[0096]

図22を参照して、サービス利用端末1301において当該端末内の機能を利用する場合、まずステップS302において、実行中のアプリケーションから、利用しようとしているサービス利用端末1301内の機能が利用可能であるかどうかを判定する。ステップS302での判定は、コネクタに設定された識別子と、アプリケーションに設定された識別子とを比較することにより行なわれる。具体的には、図11に具体例が示されたコネクタデータ710には、コネクタ識別子802において、vendorLimitという要素にNoneという値が設定されているが、これはどのアプリケーションからもこのコネクタの機能を利用可能である、ということを意味する。したがって、この場合には、ステップS302においては、図6に示されたアプリケーションから図11に示されたコネクタに設定された端末内の機能が利用可能であると判定される。

[0097]

このように、ステップS302において、実行しているアプリケーションからサービス利用端末1301内部の機能が利用可能と判定された場合は(S302でYES)処理をステップS303に進め、利用できないと判定された場合は(S302でNO)処理をステップS306に進める。

[0098]

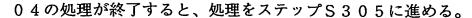
ステップS303では、コネクタの有効期限と最大利用回数とをチェックして、そのコネクタがまだ利用可能であるかどうかを判定する。当該サービス利用端末1301において対象となるコネクタがそれまで何度利用されたかは記憶領域160に記憶されているものとし、現在の日時はサービス利用端末1301より取得できるとする。ステップS303において、コネクタの有効期限および最大利用回数は、図9に示すコネクタ710の有効期限803および最大利用回数と04に設定されている値を参照することにより取得できる。

[0099]

ステップS303における判定の結果、コネクタの有効期限が切れておらず、かつこれまでの利用回数が最大利用回数に達していない場合は(S303でYES)、処理をステップS304に進め、有効期限が切れている、またはこれまでの利用回数が最大利用回数に達している場合は(S303でNO)、処理をステップS306に進める。具体的には、図11に具体例が示されるコネクタデータ710の場合、有効期限803にはexpireDateがNoneと設定されており、これは有効期限が未設定すなわち常に利用可能を意味する。また、有効利用回数804にはexpireNumberがNoneと設定されており、これは最大利用回数が未設定すなわち何度でも利用可能であることを意味する。

[0100]

ステップS304では、サービス利用端末1301の備える内部機能を起動して結果を得る。すなわち、ステップS304においては、内部機能管理部140の内部機能呼出部1201が、サービス提供サーバ1306に入出力定義805で定義されているサービス利用端末1301内部の機能に必要なデータを引渡して起動させる。そして、内部機能結果解析部1202が内部機能からの結果を受取り、実行しているアプリケーション405に引き渡す。その後、ステップS3



[0101]

ステップS305では、起動したサービス利用端末1301内部の機能より正しい結果が得られたかどうかを判定する。ここでの判定は、たとえば、サービス利用端末1301内部の機能より得たデータが入出力定義805で定義されている型のデータであるか否かを判定する、などの方法が挙げられる。判定の結果、得られた結果が正しくない場合などは(S305でNO)処理をステップS306に進め、その旨を示すエラーメッセージを生成して本サブルーチンを終了し、処理を図17のメインルーチンへ戻す。また、正しく結果が得られた場合は(S305でYES)は、その後本サブルーチンを終了して、処理を図17のメインルーチンへ戻す。

[0102]

以下、図21,図23~図27に示される画面表示の具体例を用いて、内部機能を利用した際のサービス利用端末1301のディスプレイ1302に表示される画面遷移を説明する。

[0103]

図21に示される表示画面が表示されている状態において、サービス利用端末 1301のCameraボタン1704が押下されると、当該端末内のCamera機能1303が起動される。

[0104]

図23は、Camera機能1303が起動した状態のサービス利用端末1301のディスプレイ1302に表示される撮影画面の具体例を示す図である。図23を参照して、撮影画面は、図示しないカメラレンズの捕らえている画像が表示される領域2001と、シャッタボタン2002とを含む。

[0105]

図23に示される撮影画面が表示されている状態においてシャッタボタン2002が押下されると、ディスプレイ1302に表示される画面は図24に示される合成画面に遷移する。図24を参照して、合成画面のImage領域1701にはCamera機能1.303により撮影された画像が表示されている。これは

、サービス利用端末1301において、たとえば図7に示されるアプリケーション405が実行されている場合、アプリケーション405の記述602に含まれる<setMedia func="name:Camera"・・・scope="Terminal"/>の記述に基づいて図13に示される入出力定義805bを含むコネクタデータ710がコネクタデータ保存領域700から取得され、その入出力定義805bに、サービス提供サーバ1306内部のCamera機能1303により撮影された画像をImage領域1701に表示する旨が設定されているからである。

[0106]

さらに図24に示される合成画面が表示されている状態においてFileボタン1705が押下されると、サービス利用端末1301内のFile機能1304が起動し、ディスプレイ1302に表示される画面は図25に示されるファイル選択画面に遷移する。図25を参照して、ファイル選択画面は、当該端末の記憶領域160に記憶されているファイルリストが表示されるFile領域2201と、OKボタン2202とを含む。

[0107]

図25に示されるファイル選択画面が表示されている状態においてFile領域2201から所定のファイルが選択されOKボタン2002が押下されると、記憶領域160から選択されたファイルが読出され、ディスプレイ1302に表示される画面は図26に示されるファイル表示画面に遷移する。

[0108]

図26を参照して、ファイル表示画面のImage領域1701にはFile機能1304により選択された画像が表示されている。これは、当該サービス利用端末1301において、たとえば図7に示されるアプリケーション405が実行されている場合、アプリケーション405の記述602に含まれる<setMedia func="name:File"・・・scope="Terminal"/>の記述に基づいて、その入出力定義805に、File機能の存在場所としてサービス提供サーバ1306のアドレスを示す記述2503が含まれていない、または当該サービス利用端末1301を示す記述2503が含まれて

いるコネクタデータ710がコネクタデータ保存領域700から取得され、そのその入出力定義805に、サービス利用端末1301のFile機能1304により選択された画像をImage領域1701に表示する旨が設定されているからである。

[0109]

さらに図26に示されるファイル表示画面が表示されている状態においてSendボタン1706が押下されると、サービス利用端末1301内のSend機能1305が起動されることで、これまでの説明により作成されたコンテンツ(ImageおよびText)が予め指定されていた宛先に送信される。図27には、送信が完了したときにディスプレイ1302に表示される送信完了画面の具体例であって、送信が完了した旨を表わす画面の具体例である。図27に示されるように、Send機能1305が起動されて作成されたメッセージが送信されると、その旨を示す送信完了表示2203がディスプレイ1302に表示される。

[0110]

このように、本発明にかかるサービス利用端末は図28に示されるようなサービス利用処理を実行してコネクタを介して機能を利用することによって、サービスの提供を享受することができる。すなわち、図28を参照して、携帯電話などのサービス利用端末において、ユーザ入力を受付けてアプリケーションを実行する際に、アプリケーションに必要な機能をコネクタを介して利用する。このようにすることで、サービス利用端末の内部の機能と当該端末の外部のサービス提供サーバが提供する機能とを同一の方法でアプリケーションにおいて利用することが可能になる。すなわち、アプリケーションを利用するユーザは、そのアプリケーションに必要な機能がそのサービス利用端末が備えられているか否かを意識することなく利用することができ、ユーザの利便性を高めることができる。

[0111]

さらに、特定の機能がアプリケーションから利用可能であるか否かを、コネクタの識別子と実行しているアプリケーションの識別子とを比較(マッチング)して判断することによって、サービス利用端末内外の機能を利用できるアプリケー

ションを制限することが可能になる。また、サービス提供サーバの提供する機能をコネクタを介して利用することにより、コネクタの提供されていないサービス提供サーバの提供する機能の利用を制限することが可能になる。すなわち、アプリケーション作成者の意図しない機能が用いられることを防止することができる。具体的には、アプリケーション実行時に、その機能を利用するためにアプリケーション作成者が意図していないコネクタが用いられるという事態を防止することができる。その結果、アプリケーション作成者が意図していない機能がアプリケーションの実行に用いられるという事態を防止することができ、サービス利用端末においてアプリケーション作成者の意図する実行が行なわれる。また、たとえばサービス利用端末に有害な機能がサービス利用端末において実行されてしまうという事態を防止することもできる。このため、Webサービスを利用するユーザの安全性を高めることができる。

[0112]

さらに、アプリケーションを実行する際に必要な機能の存在場所をコネクタで設定することによって、アプリケーション作成者は、必要な機能がサービス利用端末に備えられているか否か、また、サービス提供サーバに備えられているか否かを意識することなく、コネクタを設定することで意図する機能が実行されるアプリケーションを作成することができる。そのため、アプリケーションを実行する際に必要な機能の存在場所やバージョンなど、その機能の情報が変更された場合であっても、その変更をアプリケーションに反映する必要がなく、コネクタを書換える、またはコネクタを置換えるだけでその変更をアプリケーションに反映することが可能であるため、アプリケーションの作成が容易になる。

[0113]

[変形例1]

第1の変形例として、アプリケーション405の他の具体例を図29に示す。 第1の変形例においては、アプリケーション405において、実行時に用いられる機能に対応したコネクタが、記述6021のような検索条件で設定されることを特徴としている。すなわち、図29を参照して、具体的に第1の変形例においてアプリケーション405は、TextArtというアクションの動作を、「検 素範囲を"Terminal+Sever(サービス利用端末100およびコネクタ提供サーバ280)"として検索された、入力するデータの型が文字列で、出力するデータの型がJpeg画像であるコネクタを利用し、該当する機能にはText領域の値を渡し、その機能から受取った結果をText領域に表示する」と設定している。

[0114]

図29に示されるようなアプリケーション405をサービス利用端末1301において実行する際、上述のステップS104においては、コネクタの検索範囲をサービス利用端末1301内外の両方と判定し、ステップS1051および/あるいはステップS1052において該当するコネクタを取得する。具体的には、図12に示されるようなコネクタデータ710の入出力定義805の記述2501および記述2502を参照して、そのコネクタに対応している機能に対して入力するデータの型が文字列であって、そのコネクタに対応している機能が出力するデータの型が了peg画像であるコネクタを検索する。

[0115]

なお、ステップS1051および/あるいはステップS1052において該当するコネクタが複数得られた場合、ステップS108の処理に先だって、図30に示されるようなコネクタ選択画面2204をディスプレイ1302に表示し、利用するコネクタを選択することが好ましい。

[0116]

アプリケーションにおいてこのような検索条件でコネクタを設定することで、 アプリケーション作成者がコネクタの存在場所を知らない場合であっても、意図 する機能を実行させるためのコネクタを設定することが可能である。

[0117]

また、サービス利用端末においてこのようなアプリケーションを実行する際には、検索された複数のコネクタの中から、最適なコネクタを選択してそのコネクタに対応した機能を実行することができる。

[0118]

[変形例2]

第2の変形例として、アプリケーション405のさらに他の具体例を図31に示す。第2の変形例においては、アプリケーション405において、実行時に用いられる機能に対応したコネクタが、記述6022のような検索条件で設定されることを特徴としている。すなわち、図31を参照して、具体的に第2の変形例においてアプリケーション405は、TextArtというアクションの動作を、「検索範囲を"Terminal+Sever (サービス利用端末100およびコネクタ提供サーバ280)"として検索された、サービスの記述が"文字列装飾"であるコネクタを利用し、該当する機能にはText領域の値を渡し、その機能から受取った結果をText領域に表示する」と設定している。

[0119]

図31に示されるようなアプリケーション405をサービス利用端末1301において実行する際、上述のステップS104においては、コネクタの検索範囲をサービス利用端末1301内外の両方と判定し、ステップS1051および/あるいはステップS1052において該当するコネクタを取得する。具体的には、図12に示されるようなコネクタデータ710の入出力定義805の記述2503などを参照して、(図12には図示されていない)サービスの記述に該当する記載のあるコネクタを検索する。

[0120]

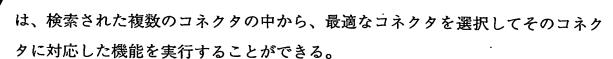
なお、ステップS1051および/あるいはステップS1052において該当するコネクタが複数得られた場合、ステップS108の処理に先だって、図32に示されるようなコネクタ選択画面2205をディスプレイ1302に表示し、利用するコネクタを選択することが好ましい。

[0121]

アプリケーションにおいてこのような検索条件でコネクタを設定することでも、第1の変形例と同様に、アプリケーション作成者がコネクタの存在場所を知らない場合であっても、意図する機能を実行させるためのコネクタを設定することが可能である。

[0122]

また、サービス利用端末においてこのようなアプリケーションを実行する際に



[0123]

[変形例3]

第3の変形例として、コネクタデータ710の他の具体例を図33に示す。第3の変形例においては、コネクタデータ710において、対応する機能で扱うデータの種類を考慮して、記述806のようにアクセスの制限が設定されることを特徴としている。すなわち、図33を参照して、具体的に第3の変形例においてコネクタデータ710は、File機能が扱うデータのうち、システムデータは読取専用のデータであって表示せず、住所録データは読取専用のデータであって表示し、一般データは読書可能のデータであって表示する、と設定している。

[0124]

サービス利用端末1301において図33に示されるようなコネクタデータ710を介してFi1e機能を実行する際、ステップS111における結果表示では、図34に示すようなファイル選択画面を表示する。すなわち、図34を参照して、File領域2206にはFile機能で扱うデータとしてSample1.jpg、Sample2.jpg、およびSample3.jpgを[RW]と表示し、読書き(削除)が可能なデータである旨を示している。また、住所録1.add、および住所録2.addを[RO]と表示し、閲覧のみが可能であって内容の変更や削除ができないデータである旨を示している。さらに、porp= "Hidden"と表示を制限されているファイル(図示せず)を表示していない。

[0125]

このように、コネクタに対応する機能が扱うデータへのアクセスを制限することによって、よりセキュリティの高いサービスの提供を行なうことができる。

[0126]

なお、言うまでもなく、このような対応する機能が扱うデータへのアクセスの制限はコネクタに設定される場合に限定されず、コネクタに対応している機能によって実現されてもよい。



[変形例4]

第4の変形例におけるサービス提供システムの、簡略化した構成の具体例を図35に示す。図35に示されるように、第4の変形例においては、サービス利用端末100において、サービス提供サーバ210から当該サービス利用端末100に応じてカスタマイズされた機能であるアプリケーションの提供、また、コネクタ提供サーバ280から当該サービス利用端末100に応じてカスタマイズされたコネクタの提供を享受することを特徴とする。

[0128]

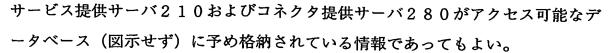
具体的には、サービス利用端末100がサービス提供サーバ210に対して特定の機能を要求したとき、サービス提供サーバ210においてその機能がそのサービス利用端末100に応じてカスタマイズされ、アプリケーションデータ310に図36に示されるようなサービス利用端末100に応じたアプリケーション識別子402が付与される。

[0129]

また、サービス利用端末100がコネクタ提供サーバ280に対して特定のコネクタを要求したとき、コネクタ提供サーバ280においてそのコネクタがそのサービス利用端末100に応じてカスタマイズされ、コネクタデータ710に図37に示されるようなサービス利用端末100に応じたコネクタ識別子802が付与される。

[0130]

このようなアプリケーション識別子402およびコネクタ識別子802は、サービス利用端末100から要求を受付けたサービス提供サーバ210およびコネクタ提供サーバ280において一意に割振られるものであって、サービス利用端末100の記憶部13の一般ユーザ変更不可領域132に記憶されている固有情報などを用いた識別子である。このようなサービス利用端末100の固有情報は、要求と共にサービス利用端末100から自動的に送られてくるものであってもよいし、要求を受けたサービス提供サーバ210およびコネクタ提供サーバ280が当該サービス利用端末100などから取得するものであってもよい。また、



[0131]

このような場合、サービス利用端末100においては、図38に示されるような端末外機能利用処理が実行される。すなわち、ステップS401において図19のステップS201と同様の処理が実行されて、実行しているアプリケーションから外部機能が利用可能と判定された場合(S401でYES)、処理をステップS412に進めて、そのアプリケーションの識別子402とコネクタの識別子802とを比較し、当該サービス利用端末100においてそのアプリケーション405を実行する際にそのコネクタ710を介して対応付けられている機能を利用できるか否かを判定する。ステップS412では、識別子402,802が共に、サービス利用端末100に応じてカスタマイズされた識別子であることを確認する。具体的には、ステップS412では、両識別子402,802に当該サービス利用端末100を示す情報が含まれているか否か、などを確認する。

[0132]

ステップS 4 1 2 での比較の結果、アプリケーションの識別子 4 0 2 とコネクタの識別子 8 0 2 とがサービス利用端末 1 0 0 に応じてカスタマイズされた識別子であることが確認された場合には(S 4 1 2 で Y E S)、処理をステップ S 4 0 2 へ進める。ステップ S 4 0 2 以降の処理は、上述のステップ S 2 0 2 以降の処理と同様であるため、ここでの説明は繰返さない。

[0133]

一方、ステップS412での比較の結果、アプリケーションの識別子402とコネクタの識別子802との少なくとも一方がサービス利用端末100に応じてカスタマイズされた識別子でないことが確認された場合には(S412でNO)、ステップS406へ処理を進め、エラーメッセージを生成して本処理を終了する。そして、処理を図17のメインルーチンへ戻す。

[0134]

このように、第4の変形例におけるサービス利用端末では、サービス利用端末 に応じてカスタマイズされたアプリケーションとコネクタとを用いてアプリケー ションを実行することを特徴とする。このことによって、サービス利用端末において実行されるアプリケーションとコネクタとのセキュリティが確実に保たれる。また、アプリケーションとコネクタとのマッチングが不成功の場合には、そのアプリケーションにおいて対応しないコネクタを用いることができないため、サービス利用端末においてアプリケーション作成者の意図する機能を実行することができる。

[0135]

さらに、上述のサービス利用端末におけるサービス利用方法を、プログラムとして提供することもできる。このようなプログラムは、フレキシブルディスク、CD-ROM (Compact Disc-ROM)、ROM、RAMおよびメモリカードなどのコンピュータ読取り可能な記録媒体にて記録させて、プログラム製品として提供することもできる。あるいは、コンピュータに内蔵するハードディスクなどの記録媒体にて記録させて、プログラムを提供することもできる。また、ネットワークを介したダウンロードによって、プログラムを提供することもできる。

[0136]

提供されるプログラム製品は、ハードディスクなどのプログラム格納部にインストールされて実行される。なお、プログラム製品は、プログラム自体と、プログラムが記録された記録媒体とを含む。

[0137]

今回開示された実施の形態はすべての点で例示であって制限的なものではない と考えられるべきである。本発明の範囲は上記した説明ではなくて特許請求の範囲によって示され、特許請求の範囲と均等の意味および範囲内でのすべての変更 が含まれることが意図される。

【図面の簡単な説明】

- 【図1】 本実施の形態におけるサービス提供システムの構成の具体例を示す図である。
- 【図2】 本実施の形態におけるサービス利用端末100のハードウェア構成の具体例を示す図である。
 - 【図3】 本実施の形態におけるサービス利用端末100の機能構成の具体

例を示す図である。

- 【図4】 アプリケーション管理部1110の構成の具体例を示す図である。
- 【図5】 アプリケーションデータ310の具体例を示す図である。
- 【図6】 アプリケーションデータ310のうち、アプリケーション名40 1、アプリケーション識別子402、有効期限403、および最大利用回数40 4の具体例を示す図である。
 - 【図7】 アプリケーション405の具体例を示す図である。
- 【図8】 サービス利用端末100のコネクタ管理部120の構成の具体例を示す図である。
 - 【図9】 コネクタデータ710の具体例を示す図である。
- 【図10】 コネクタデータ710のうち、コネクタ名801、コネクタ識別子802、有効期限803、および最大利用回数804の具体例を示す図である。
- 【図11】 コネクタデータ710のうち、コネクタ名801、コネクタ識別子802、有効期限803、および最大利用回数804の他の具体例を示す図である。
 - 【図12】 入出力定義805aの具体例を示す図である。
 - 【図13】 入出力定義805bの具体例を示す図である。
 - 【図14】 外部機能管理部130の具体例を示す図である。
 - 【図15】 内部機能管理部140の具体例を示す図である。
- 【図16】 簡略化したサービス提供システムの構成の具体例を示す図である。
- 【図17】 サービス利用端末1301においてアプリケーションを実行する際の処理を示すフローチャートである。
 - 【図18】 入力画面の具体例を示す図である。
- 【図19】 ステップS109における端末外機能利用処理を示すフローチャートである。
 - 【図20】 画面表示の具体例を示す図である。
 - 【図21】 画面表示の具体例を示す図である。

- 【図22】 ステップS110における端末内機能利用処理を示すフローチャートである。
 - 【図23】 画面表示の具体例を示す図である。
 - 【図24】 画面表示の具体例を示す図である。
 - 【図25】 画面表示の具体例を示す図である。
 - 【図26】 画面表示の具体例を示す図である。
 - 【図27】 画面表示の具体例を示す図である。
- 【図28】 本発明にかかるサービス利用端末が実行するサービス利用処理の概要を表わす図である。
 - 【図29】 アプリケーション405の他の具体例を示す図である。
 - 【図30】 画面表示の具体例を示す図である。
 - 【図31】 アプリケーション405のさらに他の具体例を示す図である。
 - 【図32】 画面表示の具体例を示す図である。
 - 【図33】 コネクタデータ710の他の具体例を示す図である。
 - 【図34】 画面表示の具体例を示す図である。
- 【図35】 第4の変形例におけるサービス提供システムの、簡略化した構成の具体例を示す図である。
 - 【図36】 アプリケーションデータ310の他の具体例を示す図である。
 - 【図37】 コネクタデータ710の他の具体例を示す図である。
- 【図38】 第4の変形例における端末外機能利用処理を示すフローチャートである。
 - 【図39】 従来の一般的なWebサービスの構成の具体例を示す図である

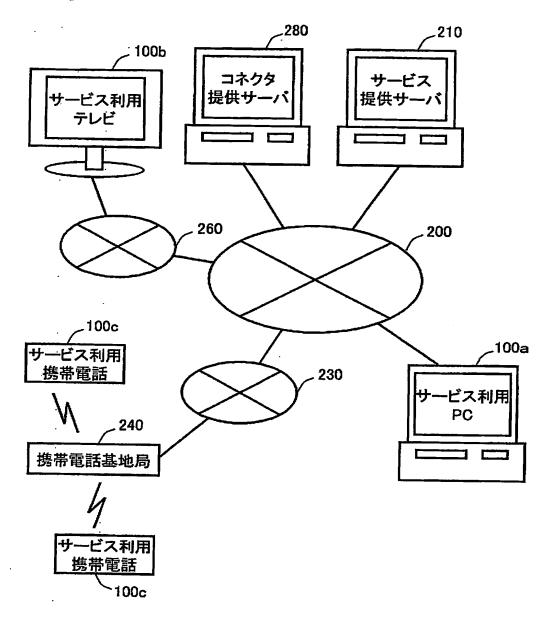
【符号の説明】

11 通信部、12 制御部、13 記憶部、14 入出力部、100,13 01 サービス利用端末、131 一般ユーザ変更可能領域、132 一般ユー ザ変更不可領域、141 操作部、142 表示部、143 音声入力部、14 4 音声出力部、110 アプリケーション管理部、120 コネクタ管理部、 130 外部機能管理部、140 内部機能管理部、150 通信制御部、16 0 記憶領域、200 ネットワーク、210,1306 サービス提供サーバ、230 携帯電話網、240 携帯電話基地局、260 ホームネットワーク、280 コネクタ提供サーバ、300 アプリケーションデータベース保存領域、310 アプリケーションデータ、320 アプリケーションデータ管理部、401 アプリケーション名、402 アプリケーション識別子、403,803 有効期限、404,804 最大利用回数、405 アプリケーション、700 コネクタデータ保存領域、710 コネクタデータ、720 コネクタデータ管理部、801 コネクタ名、802 コネクタデータ、720 コネクタデータ管理部、801 コネクタ名、802 コネクタ識別子、805 入出力定義、1101 外部機能呼出部、1102 外部機能結果解析部、1201 内部機能呼出部、1202 内部機能結果解析部、1302 ディスプレイ、1303~1305 機能。

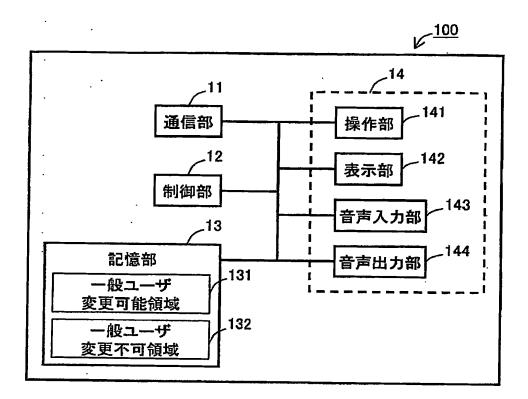


図面

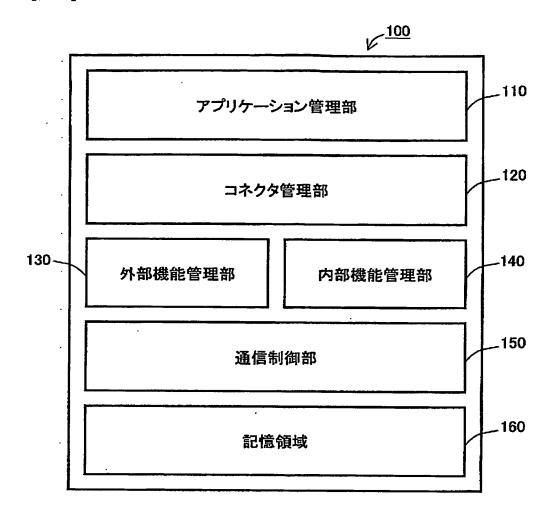
【図1】



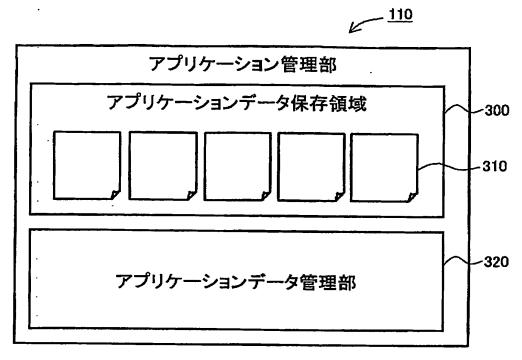
【図2】



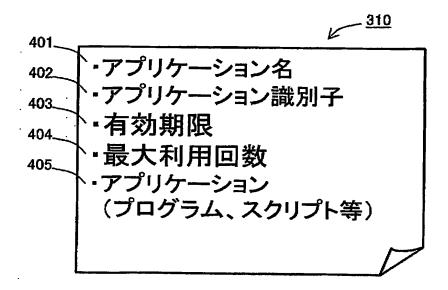
【図3】



【図4】



【図5】



【図6】

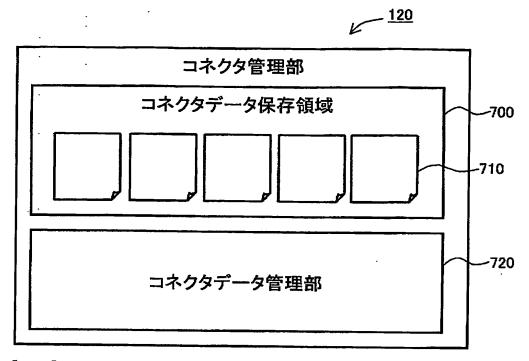
W 310 <application> <name> Multimedia Message </name> <id> <vendor> AAA Corp. <vendor/> 402 <uniqueNumber> HG3490S2345 </uniqueNumber> </id> <expireDate> 2004/4/1 </expireDate> <expireNumber> 100 </expireNumber> </application>

【図7】

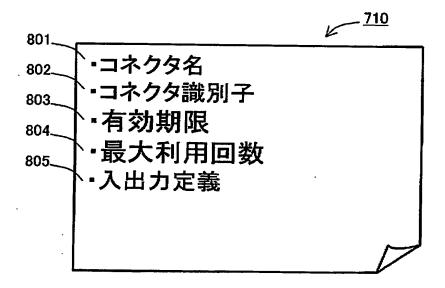
<u>405</u>

```
<smil>
     <head>
       <layout>
          <root-layout width="200" height="200"/>
          <region id="Image" width="150" height="100"</pre>
           left="25" top="10" />
         <region id="Text" width="180" height="30"
           left="10" top="120" />
         <button id="TextArt" width="40" height="30"</pre>
           left="10" top="160" />
601
         <button id="Camera" width="40" height="30"</pre>
           left="60" top="160" />
         <button id="File" width="30" height="30"</pre>
           left="110" top="160" />
         <button id="Send" width="40" height="30"</pre>
           left="150" top="160" />
       </layout>
       <action id="TextArt" >
         <setMedia func="name:TextArt" src="Text"</pre>
           dest="Text" scope="Terminal"/>
       </action>
       <action id="Camera" >
         <setMedia func="name:Camera" src=""</pre>
           dest="Image" scope="Terminal" />
       </action>
602
       <action id="File" >
         <setMedia func="name:File" src=""</pre>
           dest="Image" scope="Terminal" />
       </action>
       <action id="Send" >
         <setMedia func="name:Send" src=""</pre>
            dest="" scope="Terminal" />
     </head>
     <body>
       <par>
         <event value="TextArt" action="TextArt" />
         <event value="Camera" action="Camera" />
603-
         <event value="File" action="File" />
         <event value="Send" action="Send" />
      </par>
     </body>
   </smil>
```

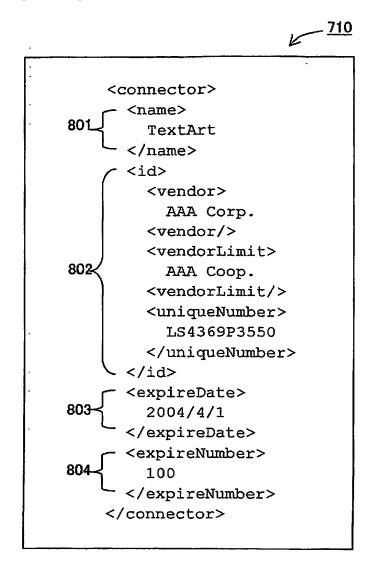




【図9】



【図10】



【図11】

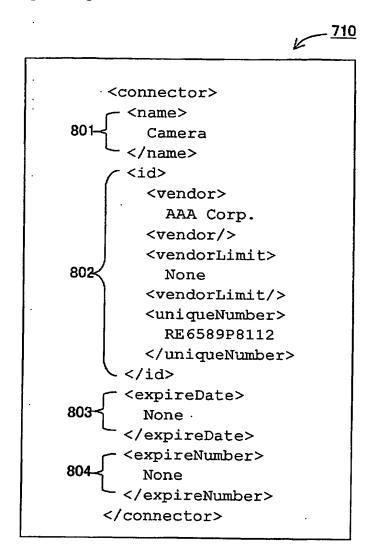


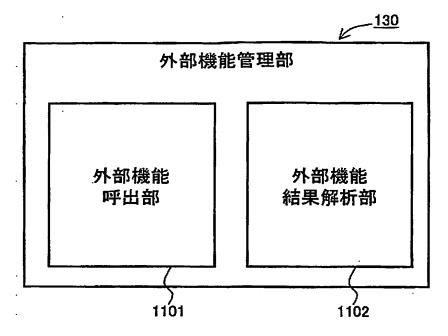
図12】

```
_805a
     〈入出力定義〉
     〈型定義 名前="TextArtリクエスト" 形式="文字列" />
2501-
      〈型定義 名前="TextArtレスポンス" 形式="Jpeg画像" />
      〈機能定義 名前="TextArt">
      <入力値 型="TextArtリクエスト" />
2502
      〈出力値 型="TextArtレスポンス"/>
      〈/機能定義〉
      〈サービス定義 名前="TextArtサービス" />
      〈アドレス URL="http://exapmle.url/TextArt" />
2503-
      〈利用機能 名前="TextArt"/>
     〈/サービス定義〉
    〈/入出力定義〉
```

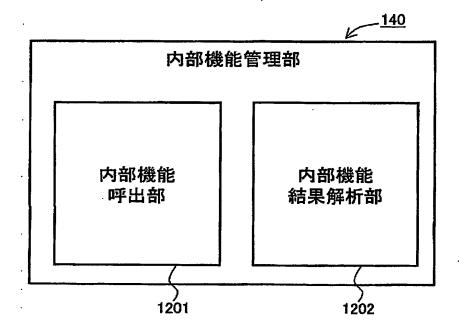
【図13】

```
〈入出力定義〉
2601 — 【〈型定義 名前="Cameraレスポンス" 形式="Jpeg画像" /〉
〈機能定義 名前="Camera"〉
〈入力値 型="None" /〉
〈出力値 型="Cameraレスポンス" /〉
〈/機能定義〉
〈/入出力定義〉
```

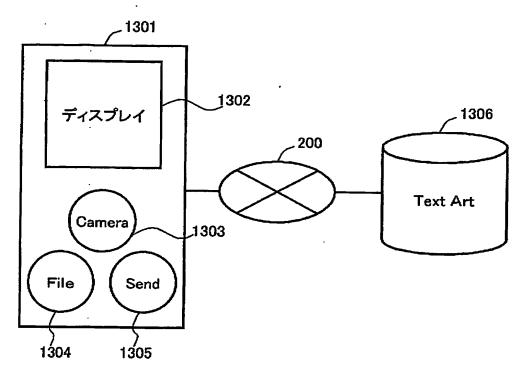
【図14】



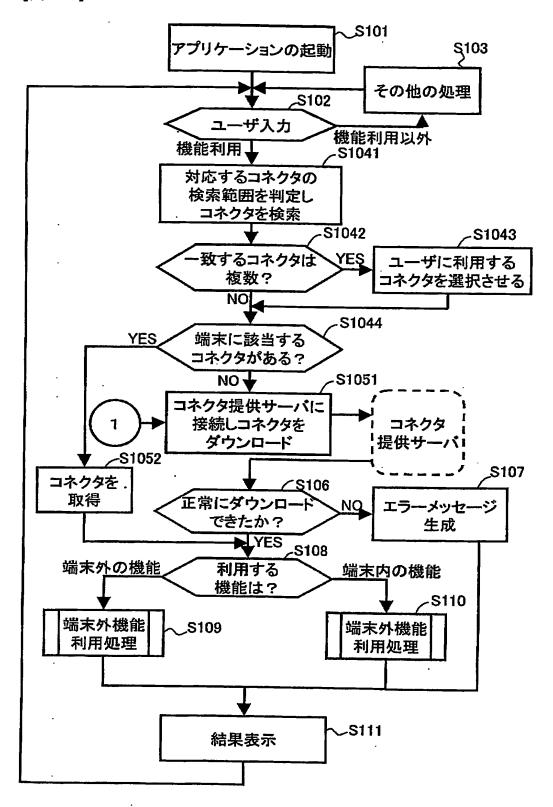
【図15】



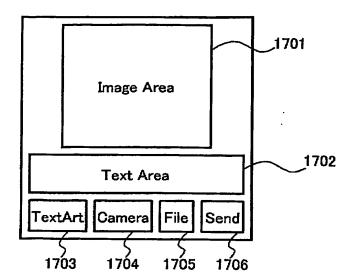




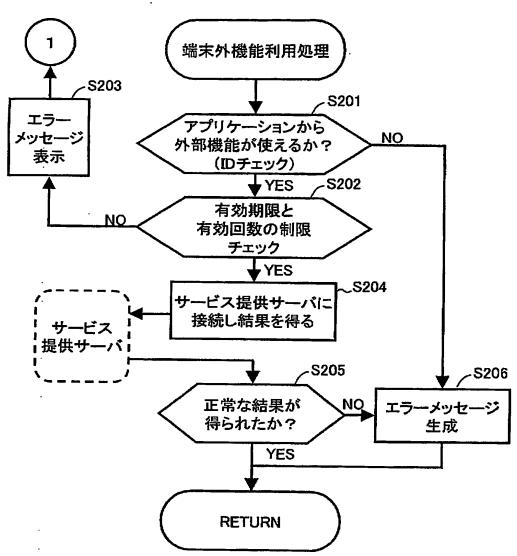
【図17】



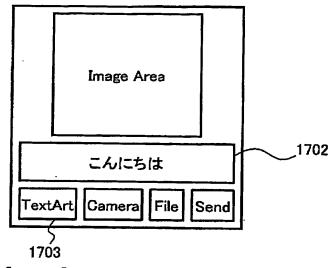
【図18】



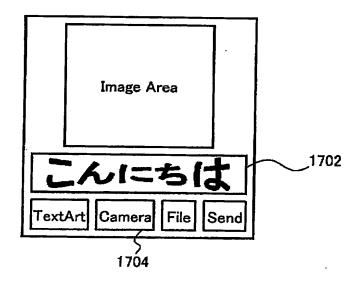




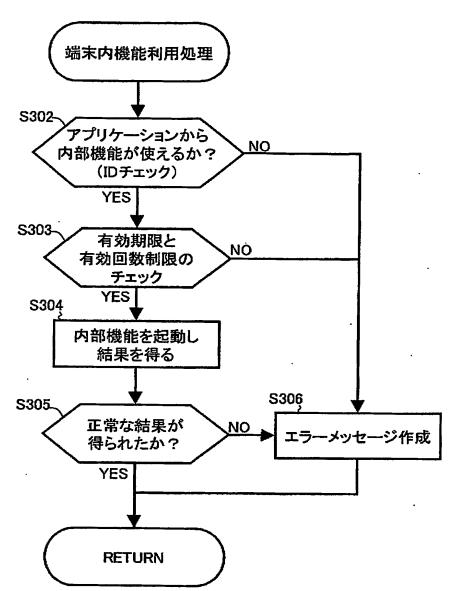
【図20】



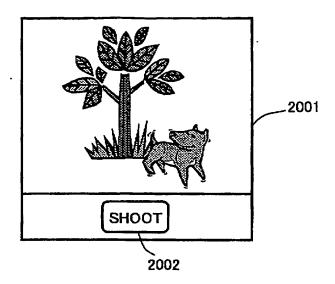
·【図21】



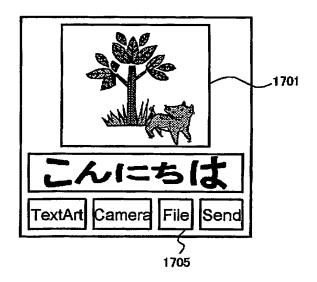




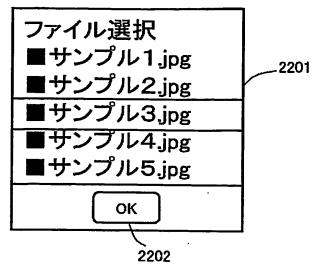




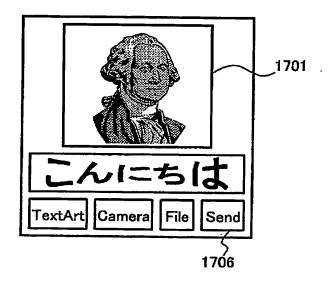
【図24】



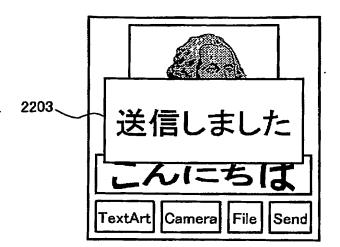
【図25】



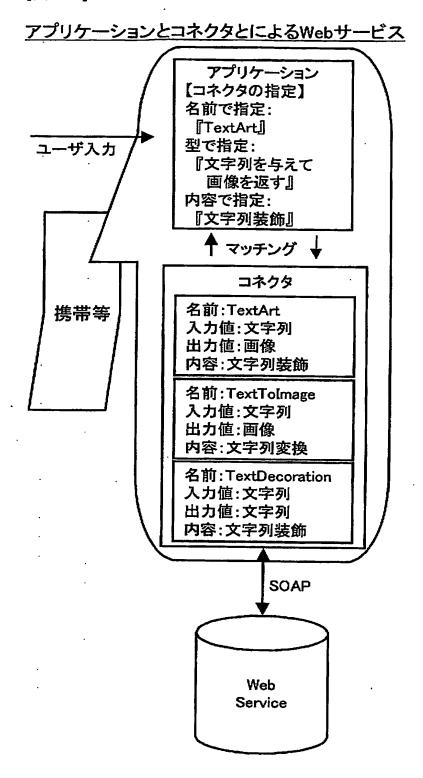
【図26】







【図28】



【図29】

<body>
<par>

</par>
</body>
</smil>

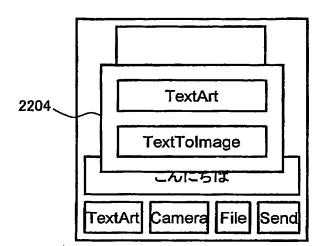
603-

<u> 405</u> <smil> <head> <layout> <root-layout width="200" height="200"/> <region id="Image" width="150" height="100" left="25" top="10" /> <region id="Text" width="180" height="30" left="10" top="120" /> <button id="TextArt" width="40" height="30"</pre> left="10" top="160" /> 601 <button id="Camera" width="40" height="30"</pre> left="60" top="160" /> <button id="File" width="30" height="30"</pre> left="110" top="160" /> <button id="Send" width="40" height="30"</pre> left="150" top="160" /> </layout> <action id="TextArt" > 6021 <setMedia func="input:文字列,output:Jpeg画像"</pre> src="Text" dest="Text" scope="Termial+Server" /> </action> <action id="Camera" > <setMedia func="name:Camera" src=""</pre> dest="Image" scope="Terminal" /> </action> 602-<action id="File" > <setMedia func="name:File" src=""</pre> dest="Image" scope="Terminal" /> </action> <action id="Send" > <setMedia func="name:Send" src=""</pre> dest="" scope="Terminal" /> </action> </head>

<event value="TextArt" action="TextArt" />
<event value="Camera" action="Camera" />

<event value="File" action="File" />
<event value="Send" action="Send" />



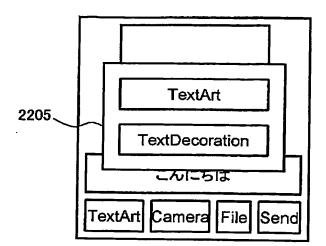


- 405

【図31】

```
<smil>
      <head>
        <layout>
           <root-layout width="200" height="200"/>
           <region id="Image" width="150" height="100"
            left="25" top="10" />
          <region id="Text" width="180" height="30"
            left="10" top="120" />
          <button id="TextArt" width="40" height="30"</pre>
 601
            left="10" top="160" />
          <button id="Camera" width="40" height="30"</pre>
            left="60" top="160" />
          <button id="File" width="30" height="30"</pre>
            left="110" top="160" />
          <button id="Send" width="40" height="30"</pre>
            left="150" top="160" />
        </layout>
        <action id="TextArt" >
6022
          <setMedia func="desc:文字列装飾" src="Text"
            dest="Text" scope="Termial+Server" />
        </action>
        <action id="Camera" >
          <setMedia func="name:Camera" src=""</pre>
            dest="Image" scope="Terminal"./>
        </action>
 602
        <action id="File" >
          <setMedia func="name:File" src=""</pre>
            dest="Image" scope="Terminal" />
        </action>
        <action id="Send" >
          <setMedia func="name:Send" src=""</pre>
             dest="" scope="Terminal" />
       -</action>
      </head>
      <body>
        <par>
          <event value="TextArt" action="TextArt" />
          <event value="Camera" action="Camera" />
603-
          <event value="File" action="File" />
          <event value="Send" action="Send" />
       -</par>
     </body>
   </smil>
```



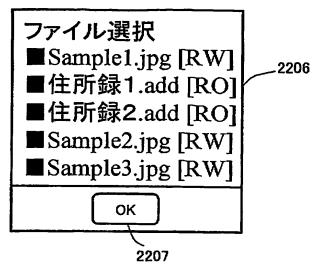


【図33】

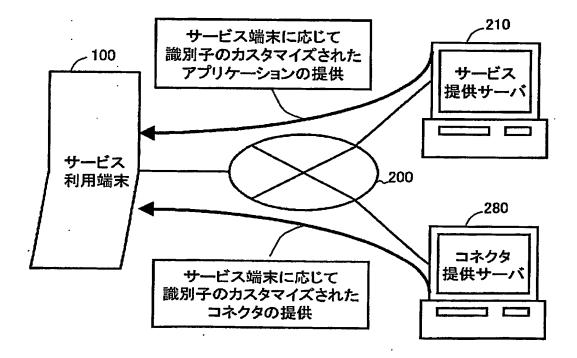
√ 710

```
<connector>
      <name>
80<sub>1</sub>
        File
      </name>
      <id>
        <vendor>
         AAA Corp.
       <vendor/>
       <vendorLimit>
802
         None
       <vendorLimit/>
       <uniqueNumber>
         GH3240LS1234
       </uniqueNumber>
     </id>
     <expireDate>
803
       None
     </expireDate>
     <expireNumber>
       None
     </expireNumber>
     <accessControl>
       <file type="システム" prop="Hidden"
          limit="ReadOnly"/>
       <file type="住所録" prop="Visible"
806-
          limit="ReadOnly" />
       <file type="一般" prop="Visible"
          limit="ReadWrite" />
     </accessControl>
   </connector>
```

【図34】



【図35】

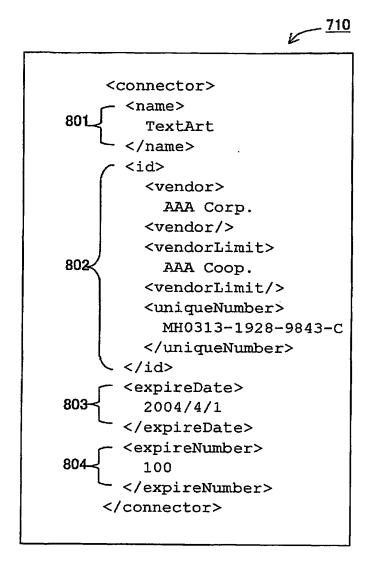


【図36】



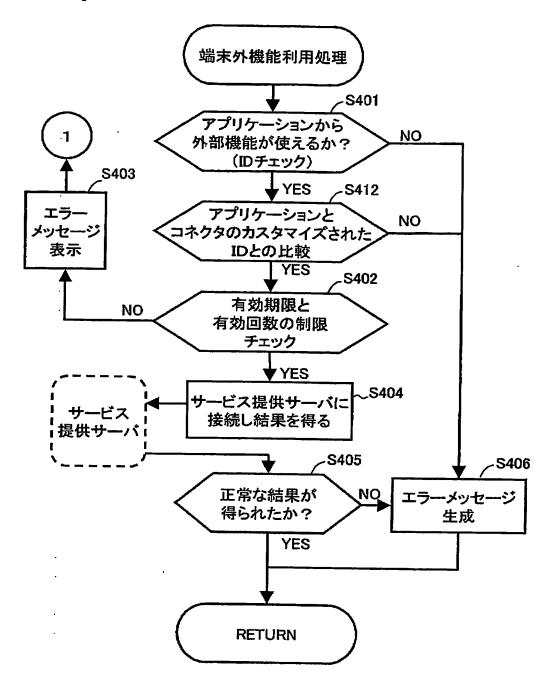
```
<application>
      <name>
        Multimedia Message
      </name>
      <id>
        <vendor>
          AAA Corp.
        <vendor/>
402
        <uniqueNumber>
          MH0313-0987-0001-A
        </uniqueNumber>
      </id>
      <expireDate>
403
        2004/4/1
      </expireDate>
      <expireNumber>
      </expireNumber>
    </application>
```

【図37】





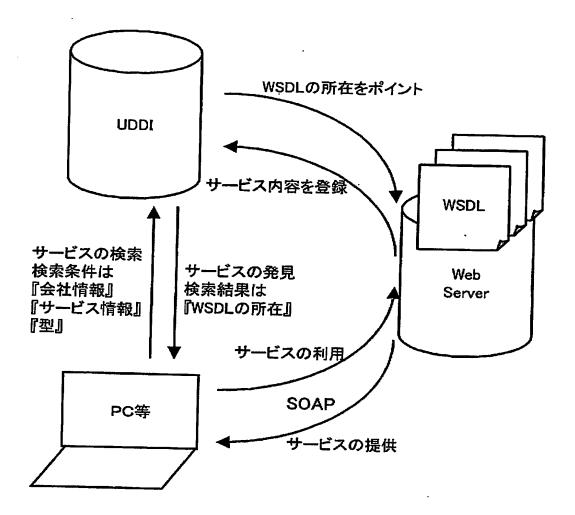
【図38】





【図39】

一般的なWebサービスの構成





【書類名】

要約書

【要約】

【課題】 ネットワーク上で提供される機能を、利便性高く、かつ安全に利用できるサービス利用端末を提供する。

【解決手段】 携帯電話などのサービス利用端末において、ユーザ入力を受付けてアプリケーションを実行する際に、アプリケーションの記述にマッチした、機能を特定する情報であるコネクタを利用して、必要な機能を特定する。そして、コネクタに記述されているサービス提供サーバにアクセスして、特定された機能を取得して利用する。

【選択図】

図28



特願2003-150545

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[000005049]

1. 変更年月日 [変更理由]

氏 名

1990年 8月29日

更理由] 新規登録 住 所 大阪府大

大阪府大阪市阿倍野区長池町22番22号

シャープ株式会社